

Wedstrijdreglement Formaat Cup West-Vlaanderen

Onthaal tussen 10 en 11 uur. Ten laatste 20 minuten voor de eerste match meldt de groepsverantwoordelijke zich aan bij het onthaal/secretariaat. (10u40). Daar legt hij de definitieve spelerslijst neer. Aan het onthaal zal het speelschema van de volledige dag hangen. Iedereen meldt zich aan voor het begin van het tornooi bij Tom.

Er is max. 1 ploeg per jeugdhuis aanwezig van telkens **max. 8 spelers per ploeg: 5 op het veld en 3 reservespelers.**

De spelers blijven voor de ploeg spelen waarvoor ze zijn ingeschreven. Indien dit niet gevolgd wordt kan dit tot de uitsluiting van de speler of de ploeg leiden.

De ploegen dragen **verschillende kleuren** van truitjes, bij voorkeur t-shirts van het jeugdhuis. Er zijn (fluo)vestjes voorzien indien nodig.

Elke ploeg brengt een eigen **oefenbal** mee.

Er wordt gespeeld met sportschoenen of minivoetbalschoenen. **GEEN** voetbalschoenen met ijzeren noppen!

De matches worden buiten en op **kunstgras** gespeeld.

De matches duren **2 keer 10 minuten** met een pauze van maximum 5 minuten.

Er mag **onbeperkt vervangen** worden. Een nieuwe speler komt pas binnen als hij aangetikt wordt door de speler die het veld verlaat. De wissel gebeurt ter hoogte van de middellijn.

Er wordt **niet gegeten, gedronken of gerookt/gevaped op & naast het veld**. Roken gebeurt buiten de omheining van het stadion (op de parking, dus, op de daarvoor voorziene plaats).

Om de **startende ploeg** te bepalen **tost** de scheidsrechter.

De scheidsrechter heeft altijd gelijk. Speel het spel ook eerlijk, zo blijft het leuk voor iedereen!

Tackles verboden. Lichaamscontact is niet verboden maar je mag iemand niet foutief afstoppen.

Indien de bal over de **doellijn** gaat mag enkel de keeper de bal terug in het spel brengen met de bal aan de voet. De tegenstander mag niet in het strafschopgebied staan als de bal in het spel wordt gebracht. De keeper mag zijn/haar handen gebruiken.

Langs de **zijlijn** wordt de bal ingetrapt (bal ligt achter de lijn en ligt stil). Tegenstander moet een minimumafstand van 3 meter bewaren. Een **hoekschoot** wordt gewoon gegeven. Tegenstander moet een minimumafstand van 3 meter bewaren.

Gele kaart = speler uitgesloten en mag vervangen worden

Rode kaart = speler uitgesloten en kan / mag niet vervangen worden.

Bij **gelijke stand** in de rangschikking telt eerst het onderling resultaat, dan het doelpuntensaldo, gemaakte doelpunten en aantal tegen gekregen doelpunten.

Veel plezier en hou het sportief!

Vragen of problemen?

Tom Denys

tom.denys@formaat.be

